

(Read download) Apps fr iPhone und iPad entwickeln mit Swift

Apps fr iPhone und iPad entwickeln mit Swift

Von Martin Piskernig

*ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook*

Apps für iPhone und
iPad entwickeln

... mit Swift



Martin Piskernig

 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #254070 in eBooksVerffentlicht am: 2015-03-22Erscheinungsdatum:
2015-03-22File Name: B00V2P50CK | File size: 59.Mb

Von Martin Piskernig : Apps fr iPhone und iPad entwickeln mit Swift before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Apps fr iPhone und iPad entwickeln mit Swift:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Apps fr Iphone und Ipad entwickeln mit SeiftVon F49Das Buch gibt einen sehr guten berblick mit praktischen Beispielen. Andere Bcher mit hnlichen Umfang sind in einem wesentlich hheren Preissegment zu finden.Einziger Kritikpunkt ist, dass sich die Screenshots nicht vergern lassen.

Kurzbeschreibung Sie möchten in die App-Entwicklung für iPhone und iPad einsteigen und haben vielleicht sogar schon eine Idee für Ihre erste App? Dann ist dieses Buch genau richtig für Sie! Im Buch unternehmen wir eine Reise durch die App-Entwicklung für iOS-Geräte mit Apples neuer Programmiersprache Swift. Beginnend bei den Grundlagen von iOS und der klassischen "Hallo, Welt"-App führe ich Sie durch die wichtigsten Konzepte von Swift hin zu unserer ersten größeren App, die Sie auch gleich am iPhone oder iPad ausprobieren können. Es folgen Kapitel zu den verschiedenen Techniken, die man in den meisten Apps benötigt, darunter z.B.:

- * Views und Controls (Labels, Buttons, Sliders, ...)
- * Tabellenansichten implementieren
- * Erkennen von Gestures wie z.B. Swipes oder Pans
- * Connectivity (Web, Email)
- * Telefoniefunktionen (Telefon, SMS, FaceTime)
- * Verbinden der App mit den sozialen Netzwerken Facebook und Twitter
- * Verwendung des Apple Maps Kartenservice
- * Zeichnen am Screen
- * Sensoren (GPS, Lage- und Bewegungssensoren; neu: Pedometer, Barometer)
- * Fotos mit der Kamera aus der eigenen App heraus schießen
- * Apps übersetzen und veröffentlichen

Der Fokus liegt dabei weniger auf Theorie und Rezitieren von APIs als vielmehr auf der unmittelbaren Praxis. Begleitet durch zahlreiche Screenshots und Codebeispiele zeige ich Ihnen eine Vielzahl von Techniken, die gerade genannten Gebiete mit geringstem Aufwand in Ihre eigene App einzubauen. Das ist dank der hervorragend designten Programmierschnittstellen von Apple meistens mit erstaunlich wenigen Handgriffen erledigt. Damit Sie sich das lästige Abtippen von Code ersparen, stehen die im Buch entwickelten Beispiel-Apps natürlich auch zum Download bereit (Link im Buch).

Kurzbeschreibung Sie möchten in die App-Entwicklung für iPhone und iPad einsteigen und haben vielleicht sogar schon eine Idee für Ihre erste App? Dann ist dieses Buch genau richtig für Sie! Im Buch unternehmen wir eine Reise durch die App-Entwicklung für iOS-Geräte mit Apples neuer Programmiersprache Swift. Beginnend bei den Grundlagen von iOS und der klassischen "Hallo, Welt"-App führe ich Sie durch die wichtigsten Konzepte von Swift hin zu unserer ersten größeren App, die Sie auch gleich am iPhone oder iPad ausprobieren können. Es folgen Kapitel zu den verschiedenen Techniken, die man in den meisten Apps benötigt, darunter z.B.:

- * Views und Controls (Labels, Buttons, Sliders, ...)
- * Tabellenansichten implementieren
- * Erkennen von Gestures wie z.B. Swipes oder Pans
- * Connectivity (Web, Email)
- * Telefoniefunktionen (Telefon, SMS, FaceTime)
- * Verbinden der App mit den sozialen Netzwerken Facebook und Twitter
- * Verwendung des Apple Maps Kartenservice
- * Zeichnen am Screen
- * Sensoren (GPS, Lage- und Bewegungssensoren; neu: Pedometer, Barometer)
- * Fotos mit der Kamera aus der eigenen App heraus schießen
- * Apps übersetzen und veröffentlichen

Der Fokus liegt dabei weniger auf Theorie und Rezitieren von APIs als vielmehr auf der unmittelbaren Praxis. Begleitet durch zahlreiche Screenshots und Codebeispiele zeige ich Ihnen eine Vielzahl von Techniken, die gerade genannten Gebiete mit geringstem Aufwand in Ihre eigene App einzubauen. Das ist dank der hervorragend designten Programmierschnittstellen von Apple meistens mit erstaunlich wenigen Handgriffen erledigt. Damit Sie sich das lästige Abtippen von Code ersparen, stehen die im Buch entwickelten Beispiel-Apps natürlich auch zum Download bereit (Link im Buch).