

(Read download) Games: Spiele fr Moderatoren Gruppenleiter (Whitebooks)

## Games: Spiele fr Moderatoren Gruppenleiter (Whitebooks)

Von Josef W. Seifert, Heinz-Peter Gbel  
ebooks | Download PDF | \*ePub | DOC | audiobook



Josef W. Seifert  
Heinz-Peter Göbel

# GAMES

Spiele für Moderatoren &  
Gruppenleiter

GABAL

DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #133042 in eBooksVerffentlicht am: 2010-03-15Erscheinungsdatum:  
2010-03-15File Name: B00ZRKQ4TE | File size: 66.Mb

**Von Josef W. Seifert, Heinz-Peter Gbel : Games: Spiele fr Moderatoren Gruppenleiter (Whitebooks)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Games: Spiele fr Moderatoren Gruppenleiter (Whitebooks):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen10 von 10 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ich wei nicht welche....Von Christoph SimonSeminare die anderen Rezensenten leiten. Ich habe jedoch mit den von Josef Seifert angebotenen Spielen sehr gute Erfahrungen gemacht. Und ich leite keine Kirmesveranstaltungen oder Kindergeburtstage, sondern serise Seminare im Erwachsenenbildungsbereich. Allerdings geht tatschlich ein wenig Mut zu manchen Spielen diese auch durchzufhren. Doch dieser Mut wird belohnt. Und selbst altbekannte

Kennenlernspiele wie z.B. "Mein linker, linker Platz ist leer, ich wünsch mir jetzt die Susi her... ist für Gruppendynamik und Bewegung genial. Da nach meiner Erfahrung die meisten Seminarteilnehmer nach anfänglicher Skepsis sehr dankbar dafür sind sich in Bewegung zu setzen (weil in Seminaren und Schulen immer ungeschrieben als große Regel darüber steht: "Bitte still sitzen!") sind die wirklich kurzen und knackigen Games sehr gut geeignet etwas dagegen zu tun. Ich habe bestimmt schon zwanzig mal die Begrüßungsparty durchgeführt und bin doch immer wieder sehr verblüfft wieviel Energie aus einem solchen Ice-Breaker entstehen kann. Absolut empfehlenswert. Auch wegen der Anmerkung zu jedem Spiel dasselbe zu erweitern oder noch risikoreicher zu machen. Mut wird belohnt und wer nicht kapiert hat als Seminarleiter, dass der Erwachsene es dringend nötig hat wieder zum Kind zu werden sollte sich eh einen anderen Job suchen. 6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. sehr gute Spiele-Klassiker Von Max Morck Das Buch kostet ja wirklich nicht viel. Und dafür hat man bewährte, fast narrensichere Spiele, die lustig sind und auflockern. Wer intellektuelle Übungen sucht, ist hier falsch. Wer aber zum Beispiel das Suppenkoma nach dem Mittagessen spaig berwinden will, ist richtig. Einige Spiele kennt man schon. Aber durchweg alle sind gut beschrieben. Und absolut praxistauglich, das kann ich aus vielen Seminaren bestätigen. Hoffentlich gibt es bald eine Fortsetzung! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. den Mut zum Ausprobieren haben die wenigsten Menschen Von Mag Rudolf Grothusen Ich halte seit über 17 Jahren Seminare und Workshops mit Erwachsenen, meist mit Führungskräften mittlerer bis größerer Unternehmen. Die Menschen haben meist das Verlangen, gemeinsam etwas Aussergewöhnliches zu schaffen und sind dem Moderator, Trainer dankbar, wenn er sie dazu inspiriert, die anerzogenen Verhaltensmuster der Anpassung und Gleichschaltung etwas aufzuweichen. Wenn er mit seinem Mut den anderen Mut macht, aus den gewohnten Spurrillen einmal rauszufahren, um Neues zu denken, zu schaffen, dann hat er einen guten Job gemacht. Spiele, wie jene, die hier beschrieben sind, sind sehr gut geeignet, dies zu fördern, doch sie erfordern einen Leiter mit entsprechender Persönlichkeit und passender Haltung, sonst wirken sie schnell kontraproduktiv. Und noch eines: nicht jedes Spiel eignet sich für jeden Trainer/Moderator; wenn nur ein einziges dabei ist, was diesen oben beschriebenen Zweck erfüllt und einer Gruppe hilft, ihr Ziel zu erreichen, dann hat sich die Investition des Buches meiner Ansicht nach gelohnt.

Kurzbeschreibung Kurz, knackig, frech! Workshops, Besprechungen, Lerngruppen sind nur so effektiv wie die Lust der Teilnehmer, dabei mitzuarbeiten. Spiele und Übungen sind ein äußerst nützliches Instrument, dies zu fördern: - in der Einstiegssituation schnell miteinander "warm" werden - die Lust und Kraft zur inhaltlichen Arbeit zwischen durch "zurückholen" - den Abschluss positiv und motivierend gestalten Kurzbeschreibung Kurz, knackig, frech! Workshops, Besprechungen, Lerngruppen sind nur so effektiv wie die Lust der Teilnehmer, dabei mitzuarbeiten. Spiele und Übungen sind ein äußerst nützliches Instrument, dies zu fördern: - in der Einstiegssituation schnell miteinander "warm" werden - die Lust und Kraft zur inhaltlichen Arbeit zwischen durch "zurückholen" - den Abschluss positiv und motivierend gestalten ber den Autor und weitere Mitwirkende Dr. Heinz-Peter Gbel ist Spezialist für "lebendiges Lernen" und als Gesellschafter und Trainer bei MODERATIO unter anderem für den Bereich Moderation von Lernprozessen zuständig. Josef W. Seifert, Prnbach/Puch, ist Spezialist für Moderation und Autor erfolgreicher Moderationsbücher. Er ist geschäftsführender Gesellschafter der renommierten Beratungsgesellschaft MODERATIO in Puch/Bayern und unterstützt Firmen und Organisationen bei der Gestaltung und Moderation von Problemlöse- und Teamentwicklungsprozessen in Klausuren, Workshops und Großgruppen.