

[Read ebook] Glück, Logik und Bluff: Mathematik im Spiel - Methoden, Ergebnisse und Grenzen

Glück, Logik und Bluff: Mathematik im Spiel - Methoden, Ergebnisse und Grenzen

Von Jörg Bewersdorff

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #709881 in eBooksVerffentlicht am: 2012-06-21Erscheinungsdatum: 2012-06-21File Name: B00UZA5KC8 | File size: 28.Mb

Von Jörg Bewersdorff : Glück, Logik und Bluff: Mathematik im Spiel - Methoden, Ergebnisse und Grenzen

before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Glück, Logik und Bluff: Mathematik im Spiel - Methoden, Ergebnisse und Grenzen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen22 von 22 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Interesse vorausgesetztVon Ein KundeJörg Bewersdorffs schafft in seinem Buch einen guten berblick ber das Thema Mathematik im Zusammenhang mit Gesellschafts- und Glücksspielen. Bei den einzelnen Themenbereichen geht er

dabei sehr ins Detail, was für Interessierte hilfreich für Laien aber verwirrend sein kann. Das Buch ist in Kapitel aufgeteilt und die wichtigen Zusammenhänge werden schrittweise erklärt. Viele Literaturhinweise schaffen einen Überblick über weitere mathematische Werke. Sowohl die Qualität der Sprache als auch der Abbildungen ist gut. Das Buch ist übersichtlich gestaltet und liefert genug Inhalt für sein Geld. Es ist für diejenigen empfehlenswert, die sich für Mathematik interessieren und kein Problem damit haben sich mit komplizierten Sachverhalten auseinanderzusetzen. Dann ist es spannend und verblüffend. 10 von 10 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes Buch, gute Leserbetreuung
Von D. Schneider
Ich habe mir das Buch gekauft, um eine Demonstration für Studenten zu implementieren. Das Buch erklärt sehr gut Wege um für diverse Glücksspiele statistisch optimale Entscheidungen zu treffen. Bei mir war das Spiel Black Jack von Interesse. Nachdem ich Probleme hatte die Tabellen im Buch selber zu berechnen, wendete ich mich Hilfe suchend an den Autor. Es dauerte keinen Tag bis ich eine kompetente Rückantwort erhielt, was mich sehr gefreut hat. Kaufempfehlung!
6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schöne Beispiele aus der Anwendungswelt der Mathematik
Von s1982, Niedersachsen
Das Buch beinhaltet viele Beispiele, bei denen die Mathematik zur Anwendung kommt. Das Besondere an diesen Beispielen ist, dass man die Problemstellung auch einem Laien erklären kann. Insgesamt ein sehr gelungenes Buch für Mathematiker, die gerne verstehen wollen, wozu die ganze Theorie in (z.B.) Stochastik oder Kombinatorik... für Nichtmathematiker, die sich für Spieltheorie interessieren. Die historischen Anmerkungen dürften auch sehr interessant sein.

Kurzbeschreibung
Der Autor hat es in bewundernswerter Weise geschafft, anhand einer Vielzahl bekannter Spiele von Schach über Poker bis Mastermind einen kleinen Einblick in mathematisch so anspruchsvolle Gebiete wie Wahrscheinlichkeitsrechnung, Optimierungstheorie, Kombinatorik und Spieltheorie zu geben. Hierbei werden so gut wie keine mathematischen Vorkenntnisse erwartet, so dass man das Buch auch interessierten Nichtmathematikern wärmstens empfehlen kann. Anspruchsvolle und unerschrockene Leserinnen und Leser werden in den sehr lesenswerten Anmerkungen am Schluss des Buches Hinweise auf weiterführende Literatur finden, anhand derer sie auch tiefer in mathematische Aspekte eindringen können. Ein schönes Buch, ohne wirkliche Konkurrenz auf dem deutschen Markt, und dies zu einem vernünftigen Preis.
Zentralblatt MATH Database 1931 - 2002
Pressestimmen "Ein schönes Buch, ohne wirkliche Konkurrenz auf dem deutschen Markt, und dies zu einem vernünftigen Preis" Zentralblatt für Mathematik, 6/02 "Glück, Logik und Bluff: Diese drei Begriffe weisen bei zahlreichen Gesellschaftsspielen den Weg zum Gewinn. Doch eng verbunden sind damit auch drei mathematische Theorien: die der Wahrscheinlichkeitsrechnung, der Kombinatorik und der so genannten Spieltheorie. An konkreten Beispielen - von Roulette über Blackjack, Schach, Backgammon bis zum Pokern werden diese drei Theorien verständlich erklärt." Die Welt 14.02.04
Werbetext
Spiel und Mathematik