

[Download] touch::tell::IT: Programmieren fr Mdchen

touch::tell::IT: Programmieren fr Mdchen

Von Gerhard Sprung

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



INFORMATION,
DESIGN & TECHNOLOGIEN /
INFORMATIONSMANAGEMENT

FH JOANNEUM
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

touch::tell::IT
programmieren für mädchen
gerhard sprung



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #1371481 in eBooksVerffentlicht am: 2013-07-23Erscheinungsdatum:
2013-07-23File Name: B00E3IFMZI | File size: 31.Mb

Von Gerhard Sprung : touch::tell::IT: Programmieren fr Mdchen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised touch::tell::IT: Programmieren fr Mdchen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein sehr gutes Buch fr Lehrerinnen und LehrerVon B. ZimmermannDas Buch beschreibt einerseits das Projekt touch::tell::IT, wo Anstze entwickelt wurden, speziell Mdchen, aber auch Burschen fr das Fach "Programmieren" zu begeistern, sowie den Creating Games Approach und wie dieser mit praktischer Anleitung in Schulen umgesetzt werden kann, um im IT-Unterricht an Schulen und Hochschulen genderspezifische Eigenheiten zu bercksichtigen und fr Mdchen und Frauen positiv zu nutzen.Es gibt im Buch klare und direkt umsetzbare Anleitungen, wie das Konzept im Unterricht ein- bzw. umgesetzt werden kann. Auch werden erfolgreiche Kooperationen mit Schulen beschrieben. Weiters gibt es eine Sammlung und Beschreibung von Werkzeugen bzw. Programmen, die je nach Alter und Vorkenntnissen der Schlerinnen und Schler eingesetzt werden knnen.Ich bewerte das Buch als "ausgezeichnet", weil ich als Lehrerin mit

dem Buch eine klare Anleitung habe, wie ich ein technisches Fach so unterrichten kann, dass der Unterricht vor allem für meine Schülerinnen ansprechend und interessant ist. Besonders gut hat mir die sensible Hinleitung zum "Programmieren" gefallen. Wo Informationen zum beschriebenen Projekt gibt es auf der Webseite: [...] wo Lehrerinnen und Lehrer herausfinden können, welches Material/Werkzeug sich am besten für die "eigenen" Schülerinnen und Schüler eignet und wo man eine Anleitung zur Bedienung der jeweiligen Software herunterladen kann.

Kurzbeschreibung Das Projekt touch::tell::IT beschäftigt sich mit neuen Methoden, jungen Menschen, besonders Mädchen, den Einstieg in die IT zu erleichtern. In diesem Buch werden das Projekt und die durchgeführten Massnahmen dokumentiert. Mit Unterrichtsbeispielen und einer Sammlung relevanter Werkzeuge soll LehrerInnen der Einstieg in den CGA (Creating Games Approach) erleichtert werden. Kurzbeschreibung Das Projekt touch::tell::IT beschäftigt sich mit neuen Methoden, jungen Menschen, besonders Mädchen, den Einstieg in die IT zu erleichtern. In diesem Buch werden das Projekt und die durchgeführten Massnahmen dokumentiert. Mit Unterrichtsbeispielen und einer Sammlung relevanter Werkzeuge soll LehrerInnen der Einstieg in den CGA (Creating Games Approach) erleichtert werden.